

Errata

v0.995

- Obecně:
- Hra se přejmenovává na Para bellum (namísto Scharz).
 - Desky bitvy (červený mód) jsou odstraněny ze hry. Samostatně hratelné kompatibilní rozšíření - Para Bellum: Proelii - nahrazují tuto část v systému hry.
 - V Základní hře se nyní boduje i jídlo. 1 bod za každých 5 jídel (zaokrouhлено dolů).
 - Vyjasnění: Přepad neprobíhá, vstoupí-li jednotka na HPZ, na kterém jsou kromě opevnění také nepřátelské jednotky (opevnění stále poskytuje podporu v bitvě). Od chvíle, kdy je ustanoveno obklíčení, opevnění neposkytuje přepad proti nově příchozím nepřátelským jednotkám.
 - Oáza (mapa Orient) je hnědé HPZ.
 - Celošedé HPZ (pouště, ostrovy, tundra) se nedá plnit.
 - mapa Vikingové: nové frakce: Baltové - lodě mohou rybařit na tyrkysových HPZ. Sámové - (platí pouze pro Laponsko - šedá barva HPZ a šrafa) lze zde chovat soby (značeno stádem skotu; nelze přemístit mimo Laponsko); hráč začíná s 2 stády ovcí a 1 stádem sobů; není nutné krmit, poskytuje stejně masa jako ovce.
 - Steč - nová definice: (neháže jako první) Jednotka má dvě kostky namísto jedné (sloni, jezdeckvo) pouze v prvním kole bitvy.
 - Váleční sloni - Lze je trénovat; mohou získávat zkušenost; cena za nákup -6; životy - 2; útok - jedna červená kostka (mimo planiny - žádná kostka); může přehazovat; prodat lze jen v umístění. Mohou se pohybovat pouze s ostatními jednotkami. Je-li zničena armáda kromě slonů, může si protihráč slony zabrat pro sebe.
 - Vikingové na HPZ - Bonus: +1 život (shield wall).
 - Hunové (mapa Hunové) - jejich jezdeckvo má 2 životy a útočí modrou kostkou jako první každé kolo (obránci nemají zdvojené štíty proti tomuto útoku jízdy).
 - Kapacita loděnic se týká prázdných lodí, nikoliv jednotek.
 - Od Bílého módu: Lze být propojený (krmení, daně, slavnosti, platy) i přes neutrální pole, avšak je nutné házet hnědou kostkou za bezpečný průchod zásilky. Za každé pole riziko zničení zásilky stoupá. Přes jedno neutrální herní pole, hod 1 zásilku zničí. Při pěti neutrálních herních polích pouze hod 6 umožní bezpečný průchod zásilky.
 - Vyjasnění: Daně se vybírají pouze z nevyplněných HPZ, na kterých je přítomná státní moc (jednotky nebo dokončené neobklíčené sídla). Daně tedy vybírají vojáci (nebo sídla)
 - Namísto Suverenity Nadvláda (Hegemonie)
 - Poznámka - Na mapě Orient 1550 př.n.l. není ve skutečnosti Jezdeckvo, ale Válečné vozy. Fungují stejně jako Jezdeckvo (také stejné značení), pouze mají modrou kostku.

WIP: Během fáze boj se počítají jednotkám (a sídlům) minus životy. Značeno LŽ s minusovým číslem.

WIP: Kostky jsou upraveny (přelepky) následovně:

Bílá kostka - namísto jedné prázdné stěny = 1 štít;

Modrá kostka - namísto jedné stěny s 1 mečem = 1 štít;

Červená kostka - namísto jedné stěny s 2 meči = 2 štíty.

WIP: Hozený štít je vepředu (před všemi jednotkami).