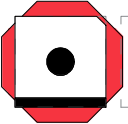


<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

SUVERENITA Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře pro následující kolo jako příjemce nebo pán.	PŘEVAHA Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.	HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1	MOC Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.	VÝZNAMNOST Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.					
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90

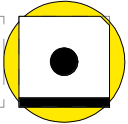
RIVAL
3+ hráči: každý má jednoho rivala.
V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.



+1 červený = +1 jednotka
2 jednotky LP = košťka
+ 1 červený

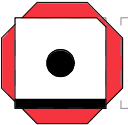
Prostor pro jednotky zastoupené žetony

+1 žlutý = +3 jednotky
10 jednotek LP = košťka
+ 3 žluté



SUVERENITA Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře pro následující kolo jako příjemce nebo pán.	PŘEVAHA Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.	HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1	MOC Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.	VÝZNAMNOST Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.					
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90

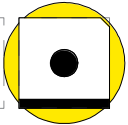
RIVAL
3+ hráči: každý má jednoho rivala.
V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.



+1 červený = +1 jednotka
2 jednotky LP = košťka
+ 1 červený

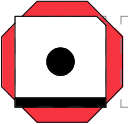
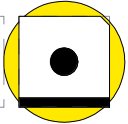
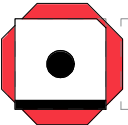
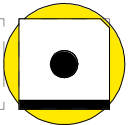
Prostor pro jednotky zastoupené žetony

+1 žlutý = +3 jednotky
10 jednotek LP = košťka
+ 3 žluté



<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

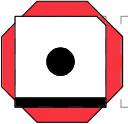
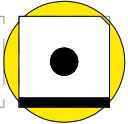
<p align="center">SUVERENITA</p> <p>Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře po následující kolo jako příjemce nebo pán.</p>		<p align="center">PŘEVAHA</p> <p>Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.</p>		<p align="center">HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1</p> <p align="center">CÍLE HRY</p>		<p align="center">MOC</p> <p>Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.</p>		<p align="center">VÝZNAMNOST</p> <p>Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.</p>	
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
<p align="center">RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>		 <p align="center">Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>		 <p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p>					
<p align="center">SUVERENITA</p> <p>Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře po následující kolo jako příjemce nebo pán.</p>		<p align="center">PŘEVAHA</p> <p>Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.</p>		<p align="center">HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1</p> <p align="center">CÍLE HRY</p>		<p align="center">MOC</p> <p>Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.</p>		<p align="center">VÝZNAMNOST</p> <p>Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.</p>	
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
<p align="center">RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>		 <p align="center">Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>		 <p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p>					

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

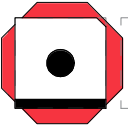
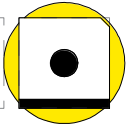
SUVERENITA Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře po následující kolo jako příjemce nebo pán.	PŘEVAHA Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.	HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1	MOC Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.	VÝZNAMNOST Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.
---	---	-----------------------------	---	--

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90

<p>RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>		<p align="center">Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>	<p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p> 
--	---	--	---

SUVERENITA Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře po následující kolo jako příjemce nebo pán.	PŘEVAHA Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.	HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1	MOC Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.	VÝZNAMNOST Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.
---	---	-----------------------------	---	--

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90

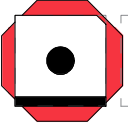
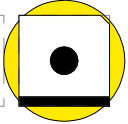
<p>RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>		<p align="center">Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>	<p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p> 
--	---	--	---

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

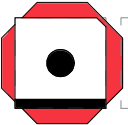
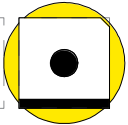
SUVERENITA Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře po následující kolo jako příjemce nebo pán.	PŘEVAHA Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.	HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1	MOC Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.	VÝZNAMNOST Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.
---	---	-----------------------------	---	--

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90

<p>RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>		<p align="center">Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>	<p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p> 
--	---	--	---

SUVERENITA Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře po následující kolo jako příjemce nebo pán.	PŘEVAHA Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.	HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1	MOC Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.	VÝZNAMNOST Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.
---	---	-----------------------------	---	--

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90

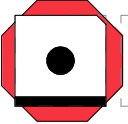
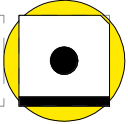
<p>RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>		<p align="center">Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>	<p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p> 
--	---	--	---

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

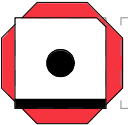
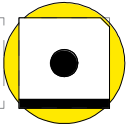
<p align="center">SUVERENITA</p> <p>Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře po následující kolo jako příjemce nebo pán.</p>	<p align="center">PŘEVAHA</p> <p>Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.</p>	<p align="center">HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1</p> <p align="center">CÍLE HRY</p>	<p align="center">MOC</p> <p>Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.</p>	<p align="center">VÝZNAMNOST</p> <p>Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.</p>
---	---	---	---	--

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90

<p align="center">RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>		<p align="center">Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>	<p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p> 
---	---	--	---

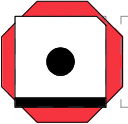
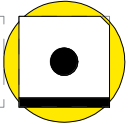
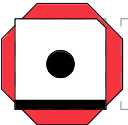
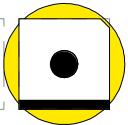
<p align="center">SUVERENITA</p> <p>Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře po následující kolo jako příjemce nebo pán.</p>	<p align="center">PŘEVAHA</p> <p>Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.</p>	<p align="center">HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1</p> <p align="center">CÍLE HRY</p>	<p align="center">MOC</p> <p>Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.</p>	<p align="center">VÝZNAMNOST</p> <p>Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.</p>
---	---	---	---	--

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90

<p align="center">RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>		<p align="center">Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>	<p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p> 
---	---	--	---

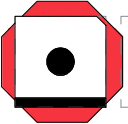
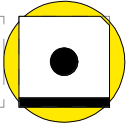
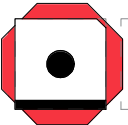
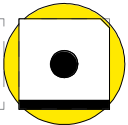
<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%): Zničená jednotka LP +02 (+03) Zničená / obsazená loděnice +04 (+06) Zničená jednotka jiného typu +04 (+06) Zničená / obsazená vesnice +08 (+12) Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok: (+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce) 0-9 BP: +0 / -0 VB 10-19 BP: +1 / -1 VB 20-29 BP: +2 / -2 VB 30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%): Zničená jednotka LP +02 (+03) Zničená / obsazená loděnice +04 (+06) Zničená jednotka jiného typu +04 (+06) Zničená / obsazená vesnice +08 (+12) Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok: (+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce) 0-9 BP: +0 / -0 VB 10-19 BP: +1 / -1 VB 20-29 BP: +2 / -2 VB 30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

<p align="center">SUVERENITA</p> <p>Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře po následující kolo jako příjemce nebo pán.</p>		<p align="center">PŘEVAHA</p> <p>Dosáhnete 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.</p>		<p align="center">HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1</p> <p align="center">CÍLE HRY</p>		<p align="center">MOC</p> <p>Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.</p>		<p align="center">VÝZNAMNOST</p> <p>Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.</p>	
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
<p align="center">RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>		 <p align="center">Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>		 <p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p>					
<p align="center">SUVERENITA</p> <p>Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře po následující kolo jako příjemce nebo pán.</p>		<p align="center">PŘEVAHA</p> <p>Dosáhnete 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.</p>		<p align="center">HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1</p> <p align="center">CÍLE HRY</p>		<p align="center">MOC</p> <p>Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.</p>		<p align="center">VÝZNAMNOST</p> <p>Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.</p>	
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
<p align="center">RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>		 <p align="center">Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>		 <p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p>					

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

<p align="center">ZÍSKANÉ ŽETONY</p> <p align="center">Na konci fáze BOJ</p> <p>jsou přičteny BP (proti RIVAL +50%):</p> <p>Zničená jednotka LP +02 (+03)</p> <p>Zničená / obsazená loděnice +04 (+06)</p> <p>Zničená jednotka jiného typu +04 (+06)</p> <p>Zničená / obsazená vesnice +08 (+12)</p> <p>Zničené / obsazené město +12 (+18)</p> <p>Vítězné body budou ještě uděleny na Nový rok:</p> <p>(+VB za každou cizí jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce; -VB za každou vlastní jednotku zlikvidovanou v uplynulém roce)</p> <p>0-9 BP: +0 / -0 VB</p> <p>10-19 BP: +1 / -1 VB</p> <p>20-29 BP: +2 / -2 VB</p> <p>30+ BP: +3 / -3 VB</p> <p>Jednotky a budovy zůstávají mimo hru až do konce hry. Neplatí pro speciální jednotky.</p>	<p align="center">TRIBUT</p> <p>Náklady min. polovina potenciálních daňových příjmů plátce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Může být placen ve zboží, může být nabídnut kdykoli, ale může být odmítnut. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se cíle vítězství.</p>	<p align="center">POMOC</p> <p>Min. polovina potenciálních daňových příjmů dárce zaokrouhlená dolů (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v podfázi ZÁZEMÍ-Obchod, ale může být odmítnuta. Dárce +1 VB Δ +8 BP (významnost +1 bod); příjemce -8 BP (významnost -2 body). Žádné příměří, ani slevy na vítězství.</p>
	<p align="center">VÝKUPNÉ</p> <p>Celý potenciální daňový příjem plátce (viz DANĚ). Platí se pouze ve zlatě; pouze v dílčí fázi ZÁZEMÍ-OBCHOD a nelze ho odmítnout. Plátce -1 VB, příjemce +2 VB Δ mění se vítězné cíle.</p>	<p align="center">VAZALSTVÍ</p> <p>Vzdát se jako vazal je možné kdykoli. Nelze odmítnout. Trvalý mír. Pán +2 VB Δ +8 BP; vazal -1 VB Δ -8 BP. Cíle vítězství jsou upraveny. Každý vazal platí pánovi 1/3 daňových příjmů (zaokrouhleno dolů).</p> <p>Další rivaly lze zakoupit za 8 BP. Proti rivalům +50% zisk BP. Při plenění rivalova HPZ s osadou +4 BP.</p>

<p align="center">SUVERENITA</p> <p>Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře pro následující kolo jako příjemce nebo pán.</p>	<p align="center">PŘEVAHA</p> <p>Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.</p>	<p>HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1</p>		<p>MOC</p> <p>Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.</p>		<p>VÝZNAMNOST</p> <p>Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.</p>			
		<p>CÍLE HRY</p>							
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
<p align="center">RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>			<p>Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>					<p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p>	
<p align="center">SUVERENITA</p> <p>Uzavřete příměří se všemi hráči ve hře pro následující kolo jako příjemce nebo pán.</p>	<p align="center">PŘEVAHA</p> <p>Dosáhněte 10 VB, oznamte to a potom je udržte jedno kolo.</p>	<p>HRÁČSKÁ DESKA P2 - 1</p>		<p>MOC</p> <p>Splňte dva menší cíle, oznamte je a pak je jedno kolo udržte.</p>		<p>VÝZNAMNOST</p> <p>Vést na konci roku o 12 B, nebo mít nejvíce celkových bodů po 5 letech.</p>			
		<p>CÍLE HRY</p>							
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
<p align="center">RIVAL</p> <p>3+ hráči: každý má jednoho rivala. V bitvě proti rivalovi: 4 jednotky = +1 meč.</p>			<p>Prostor pro jednotky zastoupené žetony</p> <p>+1 červený = +1 jednotka 2 jednotky LP = kostka + 1 červený</p>					<p>+1 žlutý = +3 jednotky 10 jednotek LP = kostka + 3 žluté</p>	