








| | | | | | | | |
|---|---|--|--|--|----------------|---|---------------|
| ŽLUTÝ MÓD (originální) ROKY HRY | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | |
| 1 |  ZIMA | JARO | | LÉTO | |  PODZIM  ZIMA | |
| 2 | NOVÝ ROK | MLÁĎATA, SETBA A ÚRODA | DANĚ | POHYB JEDNOTKY SPECIÁLNÍ, STÁDA PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ | | POHYB JEDNOTKY SPECIÁLNÍ, STÁDA PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ | |
| 3 | POHYB JEDNOTKY SPECIÁLNÍ, STÁDA PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ | POHYB JEDNOTKY SPECIÁLNÍ, STÁDA PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ | POHYB JEDNOTKY SPECIÁLNÍ, STÁDA PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ | BOJ ÚSTUP, BITVA OBLÉHÁNÍ PLENĚNÍ | | BOJ ÚSTUP, BITVA OBLÉHÁNÍ PLENĚNÍ | |
| 4 | BOJ ÚSTUP, BITVA OBLÉHÁNÍ PLENĚNÍ | BOJ ÚSTUP, BITVA OBLÉHÁNÍ PLENĚNÍ | BOJ ÚSTUP, BITVA OBLÉHÁNÍ PLENĚNÍ | ZÁZEMÍ ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ OBCHOD RYBOLOV | | ZÁZEMÍ ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ OBCHOD RYBOLOV | |
| 5 | ZÁZEMÍ ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ OBCHOD RYBOLOV | ZÁZEMÍ ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ OBCHOD RYBOLOV | ZÁZEMÍ ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ OBCHOD, PLATY RYBOLOV | SKLIZEŇ | | SLAVNOSTI | KRMENÍ |

| | | | | | | | | |
|---|--|--|---|---|---|--|---|---|
| <p>EGYPT</p> <p>Hráč může postavit 1 město namísto 3 vesnic. Začínají pak bez stáda prasat a pouze se 3 jednotkami LP.</p> | <p>KANAÁN</p> <p>Může bezpečně procházet stezkami a pouští.</p> | <p>QATNA</p> <p>Začíná s jedním žetonem opevnění v jedné vesnici.</p> | <p>JAMHAD</p> <p>Lodě jsou o 1 zlato levnější.</p> | <p>STARTOVNÍ BONUSY - ORIENT</p> | <p>SLOVANÉ</p> <p>Jednotky LP lze prodat za +1 zlato. Plně tyrkysová HPZ: +2 SOO (namísto +1 SOO). HPZ s tyrkysovou barvou: +1 SOO (namísto +0 SOO).</p> | <p>OSTROGÓTI</p> <p>Za +4 zlata můžete rozebrat vesnici. K postavení vesnice je potřeba pouze 1 jednotka na 4 kola.</p> | <p>HUNOVÉ</p> <p>Začněte se 2 stády ovcí, 2 stády koní, 3 LP, 3 jednotkami jezdeckva, 1 vesnicí, 5 obilími, 7 zlaty a 7 BP. Používá Transhumance (Krmení - červený mód).</p> | <p>ALANI</p> <p>Mohou Hunům nabídnout výkupné platné pro celou hru (platí se jednou).</p> |
| <p>EGEJCI</p> <p>Přístavy přináší odměnu +3 v daních nebo slavnostech namísto +2.</p> | <p>MITANNI</p> <p>Za nákup dvou jednotek LP v jednom kole získáte třetí jednotku LP zdarma.</p> | <p>ASÝRIE</p> <p>Alternativní cena žoldnéřů: -10 BP \wedge -1 zlato. Nelze verbovat jednotky LP.</p> | <p>BABYLÓN</p> <p>Hráč může postavit 1 město namísto 3 vesnic. Začínají pak bez stáda prasat a pouze se 3 jednotkami LP.</p> | | <p>BOSPOR</p> <p>Přístavy přináší odměnu +3 v daních nebo slavnostech namísto +2. Začněte s žetonem opevnění ve dvou vesnicích.</p> | <p>VIZIGÓTI</p> <p>Pokaždé, když Říman koupí žoldnéře, získají +2 zlata. Za +4 zlata můžete rozebrat vesnici. LP může překročit neprostupné (černé) hranice v horách.</p> | <p>ŘÍMANI</p> <p>Každá vesnice na Dunaji začíná s opevněním. Mohou kdykoli překročit řeku Dunaj. LP lze zakoupit pouze při verbování. Vazal Konstantinopole.</p> | <p>KONSTANTINOPOL</p> <p>HPZ je k dispozici 1 hráči. Místo 3 vesnic umístí 1 město. Začínají bez stáda prasat a se 3 jednotkami LP. Jsou pánem Římanů.</p> |
| <p>KASSITÉ</p> <p>Plnění v nížinách +4 BP (místo -4 BP).</p> | <p>CHURRITÉ</p> <p>Plně hnědé HPZ: +2 SOO (namísto +1 SOO). HPZ s hnědou barvou: +1 SOO (namísto +0 SOO).</p> | <p>CHETITÉ</p> <p>Lehká pěchota může jednou zdarma přehazovat.</p> | <p>ELAM</p> <p>Mohou nakupovat Válečné slony.</p> | | | | | |

| | | | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|---|--|--|
| ČERVENÝ MÓD (rozšířený) ROK HRY | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ | PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ |
| 1 |  ZIMA | JARO | | LÉTO | |  PODZIM  | |  ZIMA |
| 2 | NOVÝ ROK | MLÁĎATA | SETBA, POČASÍ, ÚRODA | DANĚ | POHYB <small>Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení</small> | POHYB <small>Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení</small> | POHYB <small>Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení</small> | POHYB <small>Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení</small> |
| 3 | POHYB <small>Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení</small> | POHYB <small>Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení</small> | POHYB <small>Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení</small> | POHYB <small>Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení</small> | BOJ <small>Ústup, Bitva Obléhání Plnění</small> | BOJ <small>Ústup, Bitva Obléhání Plnění</small> | BOJ <small>Ústup, Bitva Obléhání Plnění</small> | BOJ <small>Ústup, Bitva Obléhání Plnění</small> |
| 4 | BOJ <small>Ústup, Bitva Obléhání Plnění</small> | BOJ <small>Ústup, Bitva Obléhání Plnění</small> | BOJ <small>Ústup, Bitva Obléhání Plnění</small> | BOJ <small>Ústup, Bitva Obléhání Plnění</small> | ZÁZEMÍ <small>Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov</small> | ZÁZEMÍ <small>Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov</small> | ZÁZEMÍ <small>Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov</small> | ZÁZEMÍ <small>Zkušenosti, Stavění Obchod, Platy Rybolov</small> |
| 5 | ZÁZEMÍ <small>Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov</small> | ZÁZEMÍ <small>Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov</small> | ZÁZEMÍ <small>Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov</small> | ZÁZEMÍ <small>Zkušenosti, Stavění Obchod, Platy Rybolov</small> | SKLIZEŇ | SLAVNOSTI | POČASÍ | KRMENÍ |

| | | | | | | |
|--|---|---|--------------------------------|---|---|--|
| <p>VELMI NÍZKÁ MORÁLKA (0-9 BP)</p> <p>každých min.1 - max.5 jednotek ztrácí 1x meč (efekt se kumuluje)</p> | <p>PRŮMĚRNÁ MORÁLKA (30-49 BP)</p> <p>na každé 4 jednotky (obrana): + 1 štít vepředu</p> | <p>VELMI VYSOKÁ MORÁLKA (70+ BP)</p> <p>za každé 3 jednotky (obrana): + 1 štít vepředu</p> <p>proti rivalovi (útok): za každé 3 jednotky: +1 meč</p> <p>proti nerivalovi (útok): za každé 4 jednotky: +1 meč</p> | <p>MORÁLKA JEDNOTEK</p> | <p>BEZ VELITELŮ (výchozí situace)</p> <p>nefungují žádné bonusy kromě terénních bonusů</p> | <p>PRŮMĚRNÍ VELITELÉ nákup: - 4 zlata, platy: - 2 zlata</p> <p>+ každá jednotka má 2 placené přehozy</p> | <p>BRILANTNÍ VELITELÉ</p> <p>nákup: - 8 zlat, platy: - 4 zlata</p> <p>+ každá jednotka má v POHYB-SPECIÁLNÍ kapacitu pohybu 1</p> |
| <p>NÍZKÁ MORÁLKA (10-29 BP)</p> <p>žádný účinek</p> | <p>VYSOKÁ MORÁLKA (50-69 BP)</p> <p>na každé 4 jednotky (obrana): + 1 štít vepředu proti rivalovi (útok): za každé 3 jednotky: +1 meč proti nerivalovi (útok): za každé 4 jednotky: +1 meč</p> | | | <p>ŠPATNÍ VELITELÉ</p> <p>nákup: - 2 zlata, platy: - 1 zlato</p> <p>žádný účinek</p> | <p>LEPŠÍ VELITELÉ nákup: - 6 zlat, platy: - 3 zlata</p> <p>+ každá jednotka může přehazovat 1 navíc zdarma</p> | |

| | | | | | | |
|---|--|--|---|--|------------|--------------------|
| Kolo bitvy | <p>Vícebarevný HPZ - hod hnědou kostkou pro každou pozici: 1,2,3 - žlutá/zelená X 4,5,6 - hnědá/tyrkysová (označeno červeným žetonem).</p> | | | Posily | 13 - DESKA | |
| <p>záloh zapojení A Iniciativy</p> | <p>LEVÉ KŘÍDLO (max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p> | <p>STŘED (max. 6 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 4 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p> | <p>PRAVÉ KŘÍDLO (max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p> | | | |
| <p>jezdectvo / Sloni steč (útok) A na pozice Nástup</p> | <p>Ztráty</p> | <p>Nástup / zálohy (3 jednotky na hrací ploše za každou jednotku z mapy)</p> | | <p>Jezdectvo, Váleční sloni</p> | | <p>Útěk</p> |
| <p>Průběh jednotek A na pozici (1/4 zaokrouhleno dolů)</p> | <p>2 jednotky zaokrouhlete nahoru, 1 jednotku zaokrouhlete dolů</p> | <p>Začněte s 50 % energie. Energie: boj v bojovém kole -25 %, zálohy v bojovém kole +25 %.</p> | | | | |

Posily

Vícebarevný HPZ - hod hnědou kostkou pro každou pozici: 1,2,3 - žlutá/zelená X 4,5,6 - hnědá/tyrkysová (označeno červeným žetonem).

LEVÉ KŘÍDLO(max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ,
max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).**STŘED**(max. 6 jednotek pro žluté/zelené HPZ,
max. 4 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).**PRAVÉ KŘÍDLO**(max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ,
max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).A
ztrátyÚtěk?
Zachycení?
Pohyb?
Posily?

Útěk

Jezdectvo,
Váleční sloniNástup / zálohy
(3 jednotky na hrací ploše
za každou jednotku z mapy)

Ztráty

2 jednotky zaokrouhlete nahoru,
1 jednotku zaokrouhlete dolůNE
Vítězství?
ANOVítězné body
A
Body prestiže

Začněte s 50 % energie. Energie: boj v bojovém kole -25 %, zálohy v bojovém kole +25 %.