








<b>ŽLUTÝ MÓD</b> (originální) <b>ROKY HRY</b>	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	
<b>1</b>	 <b>ZIMA</b>	<b>JARO</b>		<b>LÉTO</b>		 <b>PODZIM</b>  <b>ZIMA</b>	
<b>2</b>	<b>NOVÝ ROK</b>	<b>MLÁĎATA, SETBA A ÚRODA</b>	<b>DANĚ</b>	<b>POHYB</b> JEDNOTKY   SPECIÁLNÍ, STÁDA   PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ		<b>POHYB</b> JEDNOTKY   SPECIÁLNÍ, STÁDA   PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ	
<b>3</b>	<b>POHYB</b> JEDNOTKY   SPECIÁLNÍ, STÁDA   PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ	<b>POHYB</b> JEDNOTKY   SPECIÁLNÍ, STÁDA   PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ	<b>POHYB</b> JEDNOTKY   SPECIÁLNÍ, STÁDA   PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ	<b>BOJ</b> ÚSTUP, BITVA   OBLÉHÁNÍ   PLENĚNÍ		<b>BOJ</b> ÚSTUP, BITVA   OBLÉHÁNÍ   PLENĚNÍ	
<b>4</b>	<b>BOJ</b> ÚSTUP, BITVA   OBLÉHÁNÍ   PLENĚNÍ	<b>BOJ</b> ÚSTUP, BITVA   OBLÉHÁNÍ   PLENĚNÍ	<b>BOJ</b> ÚSTUP, BITVA   OBLÉHÁNÍ   PLENĚNÍ	<b>ZÁZEMÍ</b> ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ   OBCHOD   RYBOLOV		<b>ZÁZEMÍ</b> ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ   OBCHOD   RYBOLOV	
<b>5</b>	<b>ZÁZEMÍ</b> ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ   OBCHOD   RYBOLOV	<b>ZÁZEMÍ</b> ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ   OBCHOD   RYBOLOV	<b>ZÁZEMÍ</b> ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ   OBCHOD, PLATY   RYBOLOV	<b>SKLIZEŇ</b>		<b>SLAVNOSTI</b>	<b>KRMENÍ</b>

<p><b>SKOTOVÉ, IROVÉ</b></p> <p>(Hibernia): Rybolov je vždy úspěšný. V boji mimo Hibernii +50 % k získané prestiži. (lze kombinovat s bonusem proti rivalovi).</p>	<p><b>PIKTOVÉ</b></p> <p>(Caledonia): LP může přecházet přes neprůchodné (černé) hranice. Plně hnědé HPZ: +2 SOO (namísto +1 SOO). HPZ s hnědou barvou: +1 SOO (namísto +0 SOO).</p>	<p><b>OSTROVANÉ</b></p> <p>(ostrovy) Přístavy přináší odměnu +3 v daních nebo slavnostech namísto +2. Na podzim nehrozí ztroskotání.</p>	<p><b>STARTOVNÍ BONUSY - BRITANNIA</b></p>	<p><b>ETRUSKOVÉ</b></p> <p>(pro výběr je třeba alespoň jedna vesnice v Etrurii) V každé fázi DANĚ navíc +3 zlata.</p>	<p><b>KARTAGINCI</b></p> <p>Nelze verbovat jednotky LI. Alternativní cena žoldníků: -10 BP Λ -1 zlato. (HPZ Kartága je k dispozici pouze 1 hráči. Může umístit 1 přístav místo třetí vesnice. Pak začínají bez stáda prasat).</p>	<p><b>ŘEKOVÉ</b></p> <p>Flotila se skládá ze 2 jednotek lodí. Přístavy přináší odměnu +3 v daních nebo slavnostech namísto +2.</p>
<p><b>ŘÍMANI</b></p> <p>(Britannia): Nelze verbovat jednotky LP. Alternativní cena žoldníků: -10 BP Λ -1 zlato. Min. počet jednotek pro stavbu vesnic a měst se snižuje na polovinu. (1 jednotka místo 2 pro vesnice, 2 jednotky místo 4 pro města). Těžká pěchota může také stavět.</p>	<p><b>KELTOVÉ</b></p> <p>(Britannia) Začínají se 2 stády prasat a 1 stádem ovcí. Plně hnědé HPZ: +2 SOO (namísto +1 SOO). HPZ s hnědou barvou: +1 SOO (namísto +0 SOO).</p>	<p><b>GERMÁNI</b></p> <p>(Britannia) Každý NOVÝ ROK můžete v Belgii koupit / vycvičit 1 jednotku těžké pěchoty za standardní cenu. Belgica je trvale neutrální HP (= nebojuje se zde). Plně tyrkysová HPZ: +2 SOO (namísto +1 SOO). HPZ s tyrkysovou barvou: +1 SOO (namísto +0 SOO).</p>		<p><b>ILYROVÉ</b></p> <p>(bonusy platí pouze v Illyrii) LP může přecházet přes neprůchodné (černé) hranice. Plně hnědé HPZ: +2 SOO (namísto +1 SOO). HPZ s hnědou barvou: +1 SOO (namísto +0 SOO).</p>	<p><b>KELTOVÉ</b></p> <p>3 z vašich 5 počátečních jednotek LP jsou zkušené. Plenění mimo vaši domovinu nestojí prestiž. (-4 BP/HPZ), ale přidává ji (+4 BP/HPZ).</p>	<p><b>ŘÍMANI</b></p> <p>Min. počet jednotek pro stavbu vesnic a měst se snižuje na polovinu. (1 jednotka místo 2 pro vesnice, 2 jednotky místo 4 pro města). Těžká pěchota může také stavět. (HPZ Řím je k dispozici pouze pro 1 hráče. Může postavit 1 město namísto 3 vesnic. Začínají pak bez stáda prasat a pouze se 3 jednotkami LP).</p>

<b>ČERVENÝ</b> <b>MÓD</b> (rozšířený) <b>ROK HRY</b>	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ
<b>1</b>	 <b>ZIMA</b>	<b>JARO</b>		<b>LÉTO</b>		 <b>PODZIM</b> 		 <b>ZIMA</b>
<b>2</b>	<b>NOVÝ ROK</b>	<b>MLÁĎATA</b>	<b>SETBA, POČASÍ, ÚRODA</b>	<b>DANĚ</b>	<b>POHYB</b> <small>Jednotky    Speciální, Přeskupení,                     Stáda    Opotřebení</small>	<b>POHYB</b> <small>Jednotky    Speciální, Přeskupení,                     Stáda    Opotřebení</small>	<b>POHYB</b> <small>Jednotky    Speciální, Přeskupení,                     Stáda    Opotřebení</small>	<b>POHYB</b> <small>Jednotky    Speciální, Přeskupení,                     Stáda    Opotřebení</small>
<b>3</b>	<b>POHYB</b> <small>Jednotky    Speciální, Přeskupení,                     Stáda    Opotřebení</small>	<b>POHYB</b> <small>Jednotky    Speciální, Přeskupení,                     Stáda    Opotřebení</small>	<b>POHYB</b> <small>Jednotky    Speciální, Přeskupení,                     Stáda    Opotřebení</small>	<b>POHYB</b> <small>Jednotky    Speciální, Přeskupení,                     Stáda    Opotřebení</small>	<b>BOJ</b> <small>Ústup, Bitva    Obléhání    Plnění</small>	<b>BOJ</b> <small>Ústup, Bitva    Obléhání    Plnění</small>	<b>BOJ</b> <small>Ústup, Bitva    Obléhání    Plnění</small>	<b>BOJ</b> <small>Ústup, Bitva    Obléhání    Plnění</small>
<b>4</b>	<b>BOJ</b> <small>Ústup, Bitva    Obléhání    Plnění</small>	<b>BOJ</b> <small>Ústup, Bitva    Obléhání    Plnění</small>	<b>BOJ</b> <small>Ústup, Bitva    Obléhání    Plnění</small>	<b>BOJ</b> <small>Ústup, Bitva    Obléhání    Plnění</small>	<b>ZÁZEMÍ</b> <small>Zkušenosti, Stavění    Obchod    Rybolov</small>	<b>ZÁZEMÍ</b> <small>Zkušenosti, Stavění    Obchod    Rybolov</small>	<b>ZÁZEMÍ</b> <small>Zkušenosti, Stavění    Obchod    Rybolov</small>	<b>ZÁZEMÍ</b> <small>Zkušenosti, Stavění    Obchod, Platy    Rybolov</small>
<b>5</b>	<b>ZÁZEMÍ</b> <small>Zkušenosti, Stavění    Obchod    Rybolov</small>	<b>ZÁZEMÍ</b> <small>Zkušenosti, Stavění    Obchod    Rybolov</small>	<b>ZÁZEMÍ</b> <small>Zkušenosti, Stavění    Obchod    Rybolov</small>	<b>ZÁZEMÍ</b> <small>Zkušenosti, Stavění    Obchod, Platy    Rybolov</small>	<b>SKLIZEŇ</b>	<b>SLAVNOSTI</b>	<b>POČASÍ</b>	<b>KRMENÍ</b>

<p><b>VELMI NÍZKÁ MORÁLKA</b> (0-9 BP)</p> <p>každých min.1 - max.5 jednotek ztrácí 1x meč (efekt se kumuluje)</p>	<p><b>PRŮMĚRNÁ MORÁLKA</b> (30-49 BP)</p> <p>na každé 4 jednotky (obrana): + 1 štít vepředu</p>	<p><b>VELMI VYSOKÁ MORÁLKA</b> (70+ BP)</p> <p>za každé 3 jednotky (obrana): + 1 štít vepředu</p> <p>proti rivalovi (útok): za každé 3 jednotky: +1 meč</p> <p>proti nerivalovi (útok): za každé 4 jednotky: +1 meč</p>	<p><b>MORÁLKA JEDNOTEK</b></p>	<p><b>BEZ VELITELŮ</b> (výchozí situace)</p> <p>nefungují žádné bonusy kromě terénních bonusů</p>	<p><b>PRŮMĚRNÍ VELITELÉ</b> nákup: - 4 zlata, platy: - 2 zlata</p> <p>+ každá jednotka má 2 placené přehozy</p>	<p><b>BRILANTNÍ VELITELÉ</b></p> <p>nákup: - 8 zlat, platy: - 4 zlata</p> <p>+ každá jednotka má v POHYB-SPECIÁLNÍ kapacitu pohybu 1</p>
<p><b>NÍZKÁ MORÁLKA</b> (10-29 BP)</p> <p>žádný účinek</p>	<p><b>VYSOKÁ MORÁLKA</b> (50-69 BP)</p> <p>na každé 4 jednotky (obrana): + 1 štít vepředu proti rivalovi (útok): za každé 3 jednotky: +1 meč proti nerivalovi (útok): za každé 4 jednotky: +1 meč</p>			<p><b>ŠPATNÍ VELITELÉ</b></p> <p>nákup: - 2 zlata, platy: - 1 zlato</p> <p>žádný účinek</p>	<p><b>LEPŠÍ VELITELÉ</b> nákup: - 6 zlat, platy: - 3 zlata</p> <p>+ každá jednotka může přehazovat 1 navíc zdarma</p>	

Kolo bitvy	<p>Vícebarevný HPZ - hod hnědou kostkou pro každou pozici: 1,2,3 - žlutá/zelená X 4,5,6 - hnědá/tyrkysová (označeno červeným žetonem).</p>			Posily	13 - DESKA	
<p>záloh zapojení A Iniciativy</p>	<p><b>LEVÉ KŘÍDLO</b> (max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p>	<p><b>STŘED</b> (max. 6 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 4 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p>	<p><b>PRAVÉ KŘÍDLO</b> (max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p>			
<p>jezdectvo / Sloni steč (útok) A na pozice Nástup A na pozici (1/4 zaokrouhleno dolů) A Průměr jednotek</p>	<p><b>Ztráty</b>  2 jednotky zaokrouhlete nahoru, 1 jednotku zaokrouhlete dolů</p>	<p><b>Nástup / zálohy</b> (3 jednotky na hrací ploše za každou jednotku z mapy)</p> <p>Začněte s 50 % energie. Energie: boj v bojovém kole -25 %, zálohy v bojovém kole +25 %.</p>		<p><b>Jezdectvo, Váleční sloni</b></p>		<p><b>Útěk</b></p>

Posily

Vícebarevný HPZ - hod hnědou kostkou pro každou pozici: 1,2,3 - žlutá/zelená X 4,5,6 - hnědá/tyrkysová (označeno červeným žetonem).

**LEVÉ KŘÍDLO**

(max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ,  
max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).

**STŘED**

(max. 6 jednotek pro žluté/zelené HPZ,  
max. 4 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).

**PRAVÉ KŘÍDLO**

(max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ,  
max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).

A  
ztráty

Útěk?  
Zachycení?  
Pohyb?  
Posily?

Útěk

Jezdectvo,  
Váleční sloni

Nástup / zálohy  
(3 jednotky na hrací ploše  
za každou jednotku z mapy)

Ztráty

2 jednotky zaokrouhlete nahoru,  
1 jednotku zaokrouhlete dolů

NE  
Vítězství?  
ANO

Vítězné body  
A  
Body prestiže

Začněte s 50 % energie. Energie: boj v bojovém kole -25 %,  
zálohy v bojovém kole +25 %.