

# ZAČNĚTE ZDE

Vítejte u Scharz v0.994.

Tato hra je komplexní, ale ne složitá. Musíte však postupovat krok za krokem, od jednoduchého ke složitějšímu.

Základní obsah (pro Příležitostné hráče):

**První hra:** osekáný Bílý mód – rychlá hra bez zemědělství

**Základní hra:** osekáný Zelený mód – běžná hra včetně zemědělství

Doplňkový obsah:

**Bílý mód** – rychlá hra pro zkušené hráče

**Zelený mód** – navíc se zemědělstvím pro zkušené hráče

**Žlutý mód** – plnohodnotná hra pro hardcore hráče

**Červený mód** – navíc s několika dalšími rozšiřujícími pravidly pro hardcore hráče  
Věřím, že pak najdete vhodný mód pro každou herní skupinu.

Pro první skutečnou hru doporučuji přečíst si stránku **Začněte zde** a použít 2 identické Hráčské karty **První hra + Základní hra**.

K samotné hře potřebuje každý hráč pouze **desku hráče** a **sáček s hráčskými komponenty**. Připravte si také všechny **společné komponenty** (uvedené na listu První hra).

Pokud si chcete přečíst Pravidla hry, doporučuji tak učinit až po první hře. Je dobré mít s jednotlivými komponentami a situacemi určitou zkušenost. Pak je snazší porozumět pravidlům. Při první hře mějte ambici vyzkoušet si co nejvíce situací.

Pravidla hry v0.992 stále nejsou dokonalá. Probíhají jazykové a věcné opravy. Pokud jste zvyklí s pravidly začínat, důrazně doporučuji nejprve **shlédnout několik videí - pro celkový přehled**.

Nejnovější verze hry - v0.994 (viz **Errata**).

Pokud hledáte aktuální informace, další jazykové varianty, odkazy na videa, BGG, TTS nebo cokoli jiného o této hře, začněte zde: **scharz.com**. (zde jsou dostupné také všechny papírové součásti pro vytisknutí)

Pokud máte stále problémy s pochopením hry, napište mi na **info@scharz.com**.

*Děkuji vám za váš zájem o hru Scharz. Pokud se vám hra líbí, podělte se prosím o své zkušenosti s ostatními na stránce hry na BGG. Pokud máte nějaké návrhy pro autora, neváhejte mě kontaktovat e-mailem. Hlavním cílem je hru dokončit a připravit ji na crowdfundingovou kampaň Relaunch v březnu 2024.*

Jakub Kunčík  
31. červenec 2023

**1) Před hrou:** Před samotnou hrou doporučuji seznámit se s důležitými informacemi. Najdete je na listu První hra + Základní hra.

**2) Příprava:** Připravte si 2 listy První hry + Základní hra (stejně) a tento list Začněte zde. Pro přípravu hry použijte tabulku hráčovy a společné komponenty.

**3) Mapa:** Na začátku hry si připravte mapu, na které se bude odehrávat hra: Platné hranice, a tedy i počet herních polí a jejich barva jsou určeny počtem hráčů (list První hra - hranice hry, barva HPZ). Zjednodušeně lze říci, že pro 2-3 hráče je to ca 25 herních polí země. Pro 4-7: 50 HPZ, pro 8-12: 100 HPZ. Více v Pravidlech hry - kapitola 6.0 (str. 10 a 11).

**4) Předehra:** Postupujte podle tabulky Předehra na listu První hra.

Účelem hry je zde vyzkoušet si různé situace, které usnadní čtení Pravidel hry. V první hře není (výjma rivala) žádná diplomacie a vítěze určí celkové body. Buď na konci roku při vedení o 12 celkový bodů, nebo po 20 kolech hry v Závěrečném bodování.

**6) Přehledová deska:** Na přehledovou desku (číslo 1) umístěte dva červené bloky. Jeden na 1 (rok hry) a jeden na POHYB - jednotky (aktuální podfáze hry). Každé herní kolo má tři běžné fáze - Pohyb, Boj, Zázemí a jednu speciální fázi - Daně (nebo Platy ve čtvrtém kole). Každá pravidelná herní fáze má dvě podfáze, které se hrají samostatně a současně. Každá hra se hraje maximálně 5 let.

**7) Souběžná hra:** Od této chvíle hrají všichni hráči současně. Důsledně představují kapacitu jednotek (kapacitu pohybu). Více o tomto tématu najdete v Pravidlech hry na stranách 16 a 17 (8.6). Volitelné pravidlo pro hru se souběžnými pohyby: Místo toho, aby všichni hráči hráli všechny tahy současně, můžete se střídat poté, co každý hráč odehraje jeden tah. Když hráč pasuje, musí pasovat konkrétní jednotku.

**8) POHYB:** V této fázi se mohou jednotky pohybovat. Nejprve volně (podfáze JEDNOTKY) a poté v rámci omezení (podfáze PŘESKUPENÍ). Důsledně znázorněte kapacitu pohybu. Viz popis dílčí fáze. Motivy pohybu jsou různé - manévrování (příprava na další herní kolo), obsazování neutrálních herních polí (daně, nová výstavba), útok (boj, blokování), přesun na místo pro vylepšení, zajištění spojení, narušení spojení atd. Více informací naleznete v Pravidlech hry na stranách 14 a 15 (8.0).

**9) BOJ:** Celá tato fáze se hraje pouze v případě, že se více hráčů setká na stejných herních polích nebo se jejich tahy překříží na hranici. Nejprve je možné provést ÚSTUP do přítomné vesnice (což způsobí obklíčení a následně obléhání) nebo lze na poli vést BITVU. V podfázi OBLÉHÁNÍ lze zaútočit nebo vyčkávat. Popisy podfází, statistiky jednotek, síly bojových kostek a bonusy používané v bitvách naleznete v jednotlivých tabulkách v listu První hra. Více informací najdete v Pravidlech hry na stranách 18 až 21 (9.0).

**10) ZÁZEMÍ:** Nejprve se dokončí STAVĚNÍ z předchozího kola, poté se provede OBCHOD (nakoupí se nové jednotky nebo se začnou teprve stavět nové stavby). Tři důležité tabulky (obchod s jednotkami, obchod se stavbami, stavění) najdete na listu První hra pod názvem ZÁZEMÍ. Více v Pravidlech hry na stranách 22 až 24 (10.0).

**11) DANĚ:** Třikrát ročně probíhá speciální fáze DANĚ. To znamená příjem zlata za ovládaná herní pole země a za vesnice a přístavy. Více informací naleznete v popisu speciální fáze v tabulce DANĚ na listu První hra a v Pravidlech hry na straně 25 (11.1).

**12) PLATY:** Jednou ročně probíhá speciální fáze PLATY. Je třeba zaplatit za jednotky a vesnice. Více informací naleznete v popisu speciální fáze v tabulce PLATY na listu První hra a v Pravidlech hry, strana 25 (11.2).