








<b>ŽLUTÝ MÓD</b> (originální) <b>ROKY HRY</b>	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	
<b>1</b>	 <b>ZIMA</b>	<b>JARO</b>		<b>LÉTO</b>		 <b>PODZIM</b>  <b>ZIMA</b>	
<b>2</b>	<b>NOVÝ ROK</b>	<b>MLÁĎATA, SETBA A ÚRODA</b>	<b>DANĚ</b>	<b>POHYB</b> JEDNOTKY   SPECIÁLNÍ, STÁDA   PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ		<b>POHYB</b> JEDNOTKY   SPECIÁLNÍ, STÁDA   PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ	
<b>3</b>	<b>POHYB</b> JEDNOTKY   SPECIÁLNÍ, STÁDA   PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ	<b>POHYB</b> JEDNOTKY   SPECIÁLNÍ, STÁDA   PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ	<b>POHYB</b> JEDNOTKY   SPECIÁLNÍ, STÁDA   PŘESKUPENÍ, OPOTŘEBENÍ	<b>BOJ</b> ÚSTUP, BITVA   OBLÉHÁNÍ   PLENĚNÍ		<b>BOJ</b> ÚSTUP, BITVA   OBLÉHÁNÍ   PLENĚNÍ	
<b>4</b>	<b>BOJ</b> ÚSTUP, BITVA   OBLÉHÁNÍ   PLENĚNÍ	<b>BOJ</b> ÚSTUP, BITVA   OBLÉHÁNÍ   PLENĚNÍ	<b>BOJ</b> ÚSTUP, BITVA   OBLÉHÁNÍ   PLENĚNÍ	<b>ZÁZEMÍ</b> ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ   OBCHOD   RYBOLOV		<b>ZÁZEMÍ</b> ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ   OBCHOD   RYBOLOV	
<b>5</b>	<b>ZÁZEMÍ</b> ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ   OBCHOD   RYBOLOV	<b>ZÁZEMÍ</b> ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ   OBCHOD   RYBOLOV	<b>ZÁZEMÍ</b> ZKUŠENOSTI, STAVĚNÍ   OBCHOD, PLATY   RYBOLOV	<b>SKLIZEŇ</b>		<b>SLAVNOSTI</b>	
						<b>KRMENÍ</b>	

<b>ČERVENÝ MÓD</b> (rozšířený) ROK HRY	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ	PLATNÉ PŘÍMĚŘÍ
<b>1</b>	 <b>ZIMA</b>	<b>JARO</b>		<b>LÉTO</b>		 <b>PODZIM</b> 		 <b>ZIMA</b>
<b>2</b>	<b>NOVÝ ROK</b>	<b>MLÁĎATA</b>	<b>SETBA, POČASÍ, ÚRODA</b>	<b>DANĚ</b>	<b>POHYB</b> Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení	<b>POHYB</b> Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení	<b>POHYB</b> Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení	<b>POHYB</b> Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení
<b>3</b>	<b>POHYB</b> Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení	<b>POHYB</b> Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení	<b>POHYB</b> Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení	<b>POHYB</b> Jednotky Speciální, Přeskupení, Stáda Opotřebení	<b>BOJ</b> Ústup, Bitva Obléhání Plnění	<b>BOJ</b> Ústup, Bitva Obléhání Plnění	<b>BOJ</b> Ústup, Bitva Obléhání Plnění	<b>BOJ</b> Ústup, Bitva Obléhání Plnění
<b>4</b>	<b>BOJ</b> Ústup, Bitva Obléhání Plnění	<b>BOJ</b> Ústup, Bitva Obléhání Plnění	<b>BOJ</b> Ústup, Bitva Obléhání Plnění	<b>BOJ</b> Ústup, Bitva Obléhání Plnění	<b>ZÁZEMÍ</b> Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov	<b>ZÁZEMÍ</b> Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov	<b>ZÁZEMÍ</b> Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov	<b>ZÁZEMÍ</b> Zkušenosti, Stavění Obchod, Platy Rybolov
<b>5</b>	<b>ZÁZEMÍ</b> Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov	<b>ZÁZEMÍ</b> Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov	<b>ZÁZEMÍ</b> Zkušenosti, Stavění Obchod Rybolov	<b>ZÁZEMÍ</b> Zkušenosti, Stavění Obchod, Platy Rybolov	<b>SKLIZEŇ</b>	<b>SLAVNOSTI</b>	<b>POČASÍ</b>	<b>KRMENÍ</b>

<p><b>VELMI NÍZKÁ MORÁLKA</b> (0-9 BP)</p> <p>každých min.1 - max.5 jednotek ztrácí 1x meč (efekt se kumuluje)</p>	<p><b>PRŮMĚRNÁ MORÁLKA</b> (30-49 BP)</p> <p>na každé 4 jednotky (obrana): + 1 štít vepředu</p>	<p><b>VELMI VYSOKÁ MORÁLKA</b> (70+ BP)</p> <p>za každé 3 jednotky (obrana): + 1 štít vepředu</p> <p>proti rivalovi (útok): za každé 3 jednotky: +1 meč</p> <p>proti nerivalovi (útok): za každé 4 jednotky: +1 meč</p>	<p><b>MORÁLKA JEDNOTEK</b></p>	<p><b>BEZ VELITELŮ</b> (výchozí situace)</p> <p>nefungují žádné bonusy kromě terénních bonusů</p>	<p><b>PRŮMĚRNÍ VELITELÉ</b> nákup: - 4 zlata, platy: - 2 zlata</p> <p>+ každá jednotka má 2 placené přehozy</p>	<p><b>BRILANTNÍ VELITELÉ</b></p> <p>nákup: - 8 zlat, platy: - 4 zlata</p> <p>+ každá jednotka má v POHYB-SPECIÁLNÍ kapacitu pohybu 1</p>
<p><b>NÍZKÁ MORÁLKA</b> (10-29 BP)</p> <p>žádný účinek</p>	<p><b>VYSOKÁ MORÁLKA</b> (50-69 BP)</p> <p>na každé 4 jednotky (obrana): + 1 štít vepředu proti rivalovi (útok): za každé 3 jednotky: +1 meč proti nerivalovi (útok): za každé 4 jednotky: +1 meč</p>			<p><b>ŠPATNÍ VELITELÉ</b></p> <p>nákup: - 2 zlata, platy: - 1 zlato</p> <p>žádný účinek</p>	<p><b>LEPŠÍ VELITELÉ</b> nákup: - 6 zlat, platy: - 3 zlata</p> <p>+ každá jednotka může přehazovat 1 navíc zdarma</p>	

Kolo bitvy	<p>Vícebarevný HPZ - hod hnědou kostkou pro každou pozici: 1,2,3 - žlutá/zelená X 4,5,6 - hnědá/tyrkysová (označeno červeným žetonem).</p>			Posily	6 - DESKA	
Iniciativy A záloh zapojení	<p><b>LEVÉ KŘÍDLO</b> (max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p>	<p><b>STŘED</b> (max. 6 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 4 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p>	<p><b>PRAVÉ KŘÍDLO</b> (max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p>			
Nástup A na pozice steč (útok) Jezdectvo / Sloni	<p><b>Ztráty</b></p>	<p><b>Nástup / zálohy</b> (3 jednotky na hrací ploše za každou jednotku z mapy)</p>			<p><b>Jezdectvo, Váleční sloni</b></p>	<p><b>Útěk</b></p>
Přepočít jednotek A minimální počty na pozice (1/4 zaokrouhleno dolů)	<p>2 jednotky zaokrouhlete nahoru, 1 jednotku zaokrouhlete dolů</p>	<p>Začněte s 50 % energie. Energie: boj v bojovém kole -25 %, zálohy v bojovém kole +25 %.</p>				

BITVY - 7	Posily	<p>Vícebarevný HPZ - hod hnědou kostkou pro každou pozici: 1,2,3 - žlutá/zelená X 4,5,6 - hnědá/tyrkysová (označeno červeným žetonem).</p> <p><b>LEVÉ KŘÍDLO</b> (max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p> <p><b>STŘED</b> (max. 6 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 4 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p> <p><b>PRAVÉ KŘÍDLO</b> (max. 5 jednotek pro žluté/zelené HPZ, max. 3 jednotky pro hnědé/tyrkysové HPZ).</p>			A ztráty
	Útěk	Jezdectvo, Váleční sloni	<p>Nástup / zálohy (3 jednotky na hrací ploše za každou jednotku z mapy)</p> <p>Začněte s 50 % energie. Energie: boj v bojovém kole -25 %, zálohy v bojovém kole +25 %.</p>	<p>Ztráty</p> <p>2 jednotky zaokrouhlete nahoru, 1 jednotku zaokrouhlete dolů</p>	<p>Útěk? Zachycení? Pohyb? Posily?</p> <p>NE Vítězství? ANO</p> <p>Vítězné body A Body prestiže</p>

<p><b>EGYPT</b></p> <p>Hráč může postavit 1 město namísto 3 vesnic. Začínají pak bez stáda prasat a pouze se 3 jednotkami LP.</p>	<p><b>KANAÁN</b></p> <p>Může bezpečně procházet stezkami a pouští.</p>	<p><b>QATNA</b></p> <p>Začíná s jedním žetonem opevnění v jedné vesnici.</p>	<p><b>JAMHAD</b></p> <p>Lodě jsou o 1 zlato levnější.</p>	<p><b>STARTOVNÍ BONUSY - ORIENT</b></p>	<p><b>SLOVANÉ</b></p> <p>Jednotky LP lze prodat za +1 zlato. Plně tyrkysová HPZ: +2 SOO (namísto +1 SOO). HPZ s tyrkysovou barvou: +1 SOO (namísto +0 SOO).</p>	<p><b>OSTROGÓTI</b></p> <p>Za +4 zlata můžete rozebrat vesnici. K postavení vesnice je potřeba pouze 1 jednotka na 4 kola.</p>	<p><b>HUNOVÉ</b></p> <p>Začněte se 2 stády ovcí, 2 stády koní, 3 LP, 3 jednotkami jezdeckva, 1 vesnicí, 5 obilími, 7 zlaty a 7 BP. Používá Transhumance (Krmení - červený mód).</p>	<p><b>ALANI</b></p> <p>Mohou Hunům nabídnout výkupné platné pro celou hru (platí se jednou).</p>
<p><b>EGEJCI</b></p> <p>Přístavy přináší odměnu +3 v daních nebo slavnostech namísto +2.</p>	<p><b>MITANNI</b></p> <p>Za nákup dvou jednotek LP v jednom kole získáte třetí jednotku LP zdarma.</p>	<p><b>ASÝRIE</b></p> <p>Alternativní cena žoldnéřů: -10 BP a -1 zlato. Nelze verbovat jednotky LP.</p>	<p><b>BABYLÓN</b></p> <p>Hráč může postavit 1 město namísto 3 vesnic. Začínají pak bez stáda prasat a pouze se 3 jednotkami LP.</p>		<p><b>BOSPOR</b></p> <p>Přístavy přináší odměnu +3 v daních nebo slavnostech namísto +2. Začněte s žetonem opevnění ve dvou vesnicích.</p>	<p><b>VIZIGÓTI</b></p> <p>Pokaždé, když Říman koupí žoldnéře, získají +2 zlata. Za +4 zlata můžete rozebrat vesnici. LP může překročit neprostupné (černé) hranice v horách.</p>	<p><b>ŘÍMANI</b></p> <p>Každá vesnice na Dunaji začíná s opevněním. Mohou kdykoli překročit řeku Dunaj. LP lze zakoupit pouze při verbování. Vazal Konstantinopole.</p>	<p><b>KONSTANTINOPOL</b></p> <p>HPZ je k dispozici 1 hráči. Místo 3 vesnic umístí 1 město. Začínají bez stáda prasat a se 3 jednotkami LP. Jsou pánem Římanů.</p>
<p><b>KASSITÉ</b></p> <p>Plnění v nížinách +4 BP (místo -4 BP).</p>	<p><b>CHURRITÉ</b></p> <p>Plně hnědé HPZ: +2 SOO (namísto +1 SOO). HPZ s hnědou barvou: +1 SOO (namísto +0 SOO).</p>	<p><b>CHETITÉ</b></p> <p>Lehká pěchota může jednou zdarma přehazovat.</p>	<p><b>ELAM</b></p> <p>Mohou nakupovat Válečné slony.</p>					