

Errata

v0.992

- Obecně:
- 2 listy Pomůcky pro hráče pouze pro Bílý mód jsou nahrazeny 2 listy První hra.
- Od Bílého módu:
- Závěrečné bodování: nevyplněné HPZ 2 body, vyplněné HPZ 1 bod.
 - Jakákoliv loď může vstoupit na pobřežní HPZ s malou řekou bez vylovení (Pouze Vikingové vstupují do jakékoliv pobřežní HPZ nebo dále po malé řece). Jsou-li zničeny v boji, LŽ prázdných lodí se umístí na příslušné HPZ.
 - Výcvik žoldnů se neprovádí. Žoldněře a korzáry lze koupit i s vyššími zkušenostními úrovněmi za další zlato.
 - V obklíčené osadě nelze stavět. Na stavbu osady lze zaútočit přímo bez obléhání (stavba loděnice nebo opevnění je chráněna osadou).
 - Během obléhání mají jednotky obecně standardní životy, ale upravený útok.
- Od Žlutého módu:
- Váleční sloni mohou být během obléhání odděleni (jako LŽ). Oddělená jednotka se během obléhání chová jako lehká pěchota. Jsou-li zničeny, LŽ válečných slonů zůstává na příslušném HPZ pro opětovné získání.

v0.993

- Obecně:
- Celkem 6 herních variant: příležitostní hráči (První hra, Základní hra), zkušení hráči (Bílý mód, Zelený mód), hardcore hráči (Žlutý mód, Červený mód).
 - První hra je oproti Bílému módu zredukována o: rivala, diplomacii, opotřebení, plnění, zkušenosti jednotek, verbování, nestandardní útok jednotek, nestandardní životy jednotek, část bojových bonusů, města, opevnění, těžkou pěchotu, kavalerii a korzáry. Počet jednotek a budov není omezen. Herní cíle jsou omezeny na jediný. Základní hra je oproti zelenému módu zredukována o: stáda dobytka, stáda koní, zemědělské body.
 - Přepřeprogramování pravidel hry na 40 stran s více obrázky a vysvětlivkami (+barvy 2 nových variant: šedá, tmavě zelená). Zkratka ÚO (úroveň opevnění) byla nahrazena zkratkou SOO (stupeň obrany osady). Na některých místech však omylem stále zůstalo ÚO. V textech se mohou vyskytovat další nepřesnosti a nejasnosti. Budou opraveny v nové - 40stránkové - verzi pravidel (v0.995) 30.9.2023.
 - Na 2 listech První hry (bílý podklad) je také Základní hra (světle zelený podklad) = Hráčská karta pro příležitostné hráče.
 - Volitelné pravidlo pro hru se souběžnými pohyby: Místo toho, aby všichni hráči hráli všechny tahy současně, můžete se střídat poté, co každý hráč odehraje jeden tah. Když hráč pasuje, musí pasovat konkrétní jednotku.
 - Během První a Základní hry můžete také sledovat Celkový počet bodů na stupnici vítězných bodů → použijte kostičku.
 - Na trvale neutrálních polích - bojuje se pouze na pouštních stezkách.
 - Lodě lze kupovat a prodávat pouze v loděnicích.
 - Od Žlutého módu: Pro mláďata lze uvažovat pouze propojená stáda.

v0.994 WIP

- Obecně
- Rival platí i v První a Základní hře.
 - POHYB-Ústup se přejmenovává na POHYB-Přeskupení. BOJ-Stažení se přejmenovává na BOJ-Ústup.
 - Hra je rozdělena na Základní obsah (2 casual módy) a doplňkový obsah (4 kompletní módy).
 - Volitelné: Na označování sporných zasetých obilí lze na obilí umístit diplomatický žeton.
 - Přidána Herní deska číslo 14 - Stupnice celkových bodů.
 - Celkové body se vyhodnocují pouze na konci roku. Pokud někdo vede o 12 bodů, hra končí. Celkové body se počítají pouze na konci posledního kola v roce (doporučeně také na konci předposledního kola v roce; volitelně na konci každého kola).
 - nová deska lepenkových žetonů 21x28 cm - přidáno: Potřeba jídla (8x), Jídlo/Maso (8x), Příjem z budov (8x), Příjem z HPZ (8x).
 - Příjem z budov: Volitelné trasování příjmu z budov během první poloviny roku.
 - Příjem z HPZ: Volitelné trasování příjmu z HPZ během první poloviny roku.
 - Potřeba jídla: Volitelné trasování potřeby jídla pro jednotky a osady během druhé poloviny roku.
 - Jídlo: Volitelné trasování celkových zásob jídla hráče (ryby, obilí, maso) v druhé polovině roku. To odpovídá malému cíli 50 jídel.
 - Maso: Volitelné trasování počtu získaných mas během krmení.
- Od Zeleného módu:
- 40 Zemědělských bodů (za stáda 2-4-6-4) je nahrazeno 50 Jídly (za stáda 3-5-7-5). 1 Jídlo = 2 ryby = 1 obilí = 1 maso. Stáda (zvířata) lze nadále krmit pouze obilím, jednotky a osady lze krmit právě jídlem.
- Od Žlutého módu:
- Zrušen Převoz.
 - šedé HPZ - pouze ovce; hnědé a tyrkysové HPZ - pouze prasata nebo ovce; zelené nebo žluté HPZ - jakékoliv stádo.