

Ort: Karte: Modus: Typ des Sieges: Datum: Runde: Stunden:	v0.993	Name / Farbe:																			
1 Siegpunkt	+ 1 Punkt																				
1 Siedlung (VU)	+ 1 Punkt																				
1 (geplündertes) Feld	+ 1 Punkt																				
1 nicht geplündertes Feld	+ 2 Punkte		(ab weißem Modus)																		
1 Tribut	+1 / -1 Punkt		(ab weißem Modus)																		
1 Erlösung	+2 / -2 Punkte		(ab weißem Modus)																		
1 Vasallschaft	+3 / -3 Punkte		(ab weißem Modus)																		
1 Hilfe	+1 / -2 Punkte		(ab weißem Modus)																		
5 Agrarpunkte	+ 1 Punkt		(ab grünem Modus)																		
1 Stadt (VU)	+ 1 Punkt		(ab grünem Modus)																		
10 Prestigepunkte	+ 1 Punkt		(ab gelbem Modus)																		
bei Gleichstand: Gold																					
Gesamtpunkte:																					
Rangfolge:																					
Ort: Karte: Modus: Typ des Sieges: Datum: Runde: Stunden:	v0.993	Name / Farbe:																			
1 Siegpunkt	+ 1 Punkt																				
1 Siedlung (VU)	+ 1 Punkt																				
1 (geplündertes) Feld	+ 1 Punkt																				
1 nicht geplündertes Feld	+ 2 Punkte		(ab weißem Modus)																		
1 Tribut	+1 / -1 Punkt		(ab weißem Modus)																		
1 Erlösung	+2 / -2 Punkte		(ab weißem Modus)																		
1 Vasallschaft	+3 / -3 Punkte		(ab weißem Modus)																		
1 Hilfe	+1 / -2 Punkte		(ab weißem Modus)																		
5 Agrarpunkte	+ 1 Punkt		(ab grünem Modus)																		
1 Stadt (VU)	+ 1 Punkt		(ab grünem Modus)																		
10 Prestigepunkte	+ 1 Punkt		(ab gelbem Modus)																		
bei Gleichstand: Gold																					
Gesamtpunkte:																					
Rangfolge:																					
Ort: Karte: Modus: Typ des Sieges: Datum: Runde: Stunden:	v0.993	Name / Farbe:																			
1 Siegpunkt	+ 1 Punkt																				
1 Siedlung (VU)	+ 1 Punkt																				
1 (geplündertes) Feld	+ 1 Punkt																				
1 nicht geplündertes Feld	+ 2 Punkte		(ab weißem Modus)																		
1 Tribut	+1 / -1 Punkt		(ab weißem Modus)																		
1 Erlösung	+2 / -2 Punkte		(ab weißem Modus)																		
1 Vasallschaft	+3 / -3 Punkte		(ab weißem Modus)																		
1 Hilfe	+1 / -2 Punkte		(ab weißem Modus)																		
5 Agrarpunkte	+ 1 Punkt		(ab grünem Modus)																		
1 Stadt (VU)	+ 1 Punkt		(ab grünem Modus)																		
10 Prestigepunkte	+ 1 Punkt		(ab gelbem Modus)																		
bei Gleichstand: Gold																					
Gesamtpunkte:																					
Rangfolge:																					