

# Errata

## v0.992

Endwertung: nicht geplündertes Feld 2 Punkte, geplündertes Feld 1 Punkt.

Jedes Schiff kann ein Küsten-Feld mit einem kleinen Fluss betreten, ohne zu landen (nur Wikinger betreten ein Küsten-Feld oder weiter flussaufwärts einen kleinen Fluss). Wenn sie im Kampf zerstört werden, wird das PP der leeren Schiffe auf das entsprechende Feld gelegt.

Kriegselefanten können während der Belagerung abkommandiert werden (als PP). Die abkommandierte Einheit agiert während der Belagerung als leichte Infanterie. Wenn sie zerstört werden, verbleiben das PP der Kriegselefanten auf dem entsprechenden Feld und können zurückerobert werden.

Keine Ausbildung für Söldner. Söldner und Korsaren können auch mit höheren Erfahrungsstufen mit zusätzlichem Gold gekauft werden.

Man kann nicht in einer eingekesselten Siedlung bauen. Siedlungsbauten können ohne Belagerung direkt angegriffen werden (Werft- oder Festungsbauten sind durch die Siedlung geschützt).

Während einer Belagerung haben die Einheiten im Allgemeinen normale Lebenspunkte, aber einen modifizierten Angriff.

2 Blätter Spielerhilfe nur für den Schnellmodus werden durch 2 Blätter Erstes Spiel ersetzt.

## v0.993

Insgesamt 6 Spielvarianten: Gelegenheitsspieler (Erstes Spiel, Grundspiel), erfahrene Spieler (Weißer Modus, Grüner Modus), Hardcore-Spieler (Gelber Modus, Roter Modus).

Umstrukturierung der Spielregeln auf 40 Seiten mit mehr Bildern und Erklärungen (+Farben der 2 neuen Varianten: grau, dunkelgrün).

Die 2 Blätter des Ersten Spiels (weißer Hintergrund) enthalten auch das Grundspiel (hellgrüner Hintergrund) = Spielerhilfe für Gelegenheitsspieler.

Auf dauerhaft neutralen Feldern - gekämpft wird nur auf Wüstenpfaden.

Optionale Regel für gleichzeitiges Bewegungsspiel: Anstatt dass alle Spieler alle Züge gleichzeitig spielen, kann man sich abwechseln, nachdem jeder Spieler einen Zug gespielt hat. Wenn ein Spieler passt, muss er eine bestimmte Einheit passen.

Während des Ersten und des Grundspiels könnt ihr auch die Gesamtpunkte auf der Siegpunkteskala verfolgen -> benutzt den Cube.

Das Erste Spiel ist im Vergleich zum Weißen Modus reduziert um: Rivalen, Diplomatie, Abnutzung, Plünderung, Erfahrung von Einheiten, Rekrutierung, Angriff von Nicht-Standard-Einheiten, Leben von Nicht-Standard-Einheiten, Teile von Kampfboni, Städte, Befestigungen, schwere Infanterie, Kavallerie und Korsaren. Die Anzahl der Einheiten und Gebäude ist nicht begrenzt. Die Spielziele sind auf ein einziges reduziert. Das Grundspiel ist gegenüber dem Grünen Modus reduziert um: Rinderherden, Pferdeherden, Agrarpunkte.

Vom Gelben Modus: Nur zusammenhängende Herden können für die Zucht berücksichtigt werden.

Die Abkürzung BS (Befestigungsstufe) wurde durch SVS (Siedlungsverteidigungsstufe) ersetzt. An einigen Stellen blieb es jedoch fälschlicherweise noch BS. Es kann weitere Ungenauigkeiten und Mehrdeutigkeiten in den Texten geben. Diese werden in der neuen - 40-seitigen - Version des Regelwerks (v0.995) am 30.9.2023 korrigiert werden.

Schiffe können nur in Schiffswerften gekauft und verkauft werden.