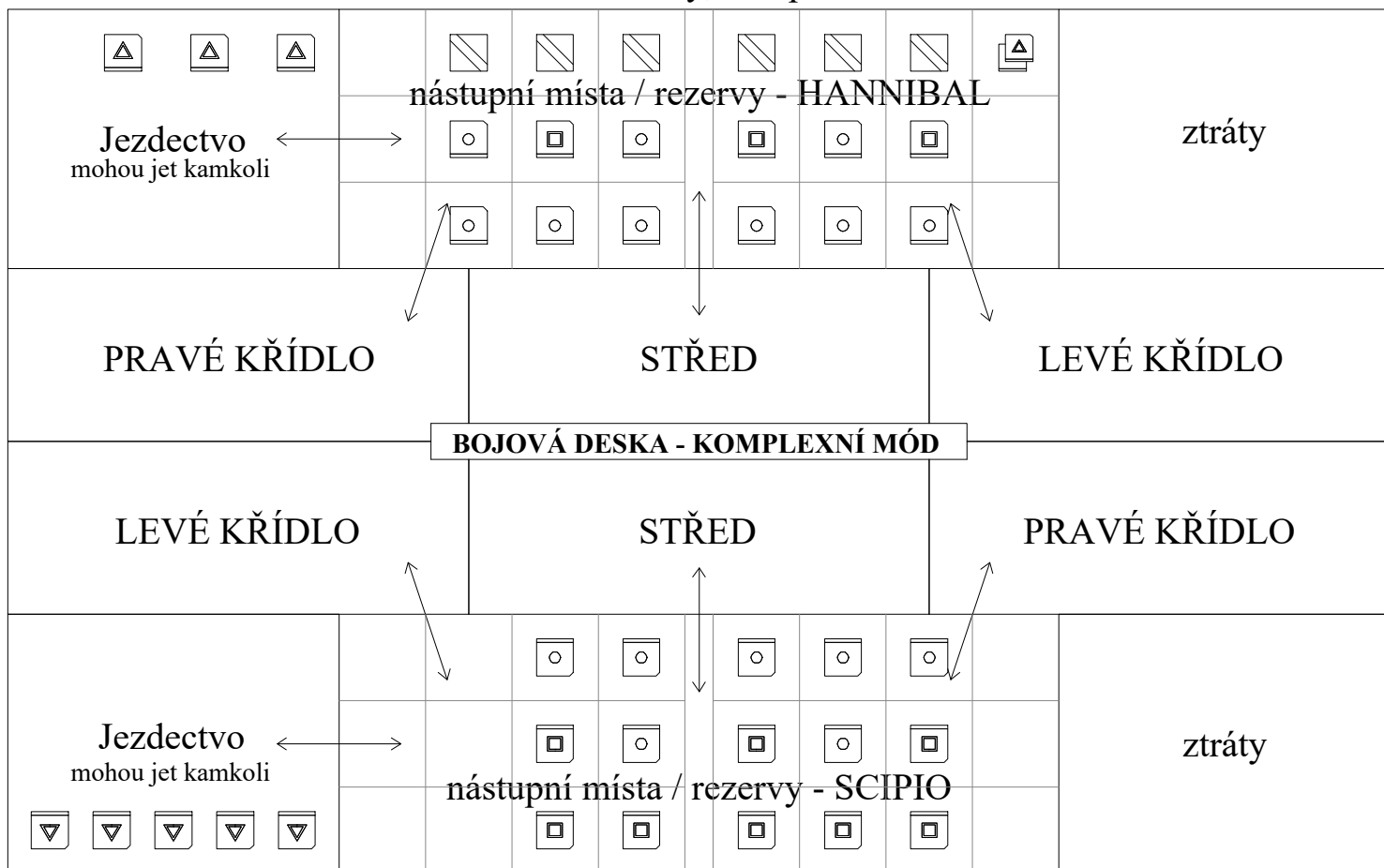


Poznámky


Bitva u Zamy, 202 př. n. l.





Umístěte kohorty podle šablony. Minimální počet míst: Scipio 3, Hannibal 4 (čtvrtina pěšího vojska zaokrouhleno dolů). Hannibal nasadí na každou pozici 1 kohortu. Poté Scipio. Hráči se střídají, dokud jich není na každé pozici minimum. Zbývající jednotky jsou rezervy. Rezervy mohou být přesunuty na pozice, ponechány na místě nebo umístěny k jezdectvu. Hod'te K4 pro určení iniciativy. První hráč se pohne na libovolné pozici, pak druhý, pokud není blokován (1 kohorta blokuje 1 kohortu), pak současně CHARGE (útok v tahu 0 bez protiútoků napadeného), pak zůstaňte na místě.


Protilehlé pozice jsou vázány. Odblokování pozice lze přesouvat. Na každé pozici se nyní odehraje jedno kolo boje. V samotné bitvě kohorty s přednostním útokem (sloni) útočí jako první. Pokud útok odemkne pole, zbytek kohort se smí přesunout. Poté všechny zbývající kohorty hodí svými útočnými kostkami. Po sečtení všech bonusů se vypočítá celkový útok. Útočník vybere vyřazené kohorty, ty se přesunou na pozici "ztráty". Po 1. kole se mohou volné kohorty přesunout na sousední bojovou pozici (nad prázdnou o dva) pro 2. kolo. Bojovníci zůstávají. Boj trvá tak dlouho, dokud jedna strana zcela nezvítězí.


BONUSY:
Zničené kohorty si vybírá útočník.
1 meč vyřadí 1 život nebo 1 štít.
3x kostka bez meče = 1 meč.
5x kohorta = + 1 štít (před armádou)
6 stejných kohort = + 7. kostka







 Lehká pěchota
1 život
Útok K1 (bílá)







 Těžká pěchota
2 životy
Útok K2 (modrá)
může přehazovat







 Sloni
4 životy
útok 2x K3 (červená)
útočí sami
před ostatními







 žoldáci (veteráni)
2 životy
K3 útok (červená)

 Jezdectvo
3 životy
K3 útok (červená)
jednostranný útok navíc
v 0. tahu,
volný pohyb kamkoli.

K1 bílá      

K2 modrá      

K3 červená      

K4 hnědá      

Poznámky autora

Tato verze hry Scharz je propagační, limitovaná edice (část I - 75 kusů, část II - 75 kusů) před kampaní na Kickstarteru v dubnu 2022. Označeno jako v0.95. Tato verze neobsahuje profesionální překlad a profesionální grafiku. Účelem vydání je zpřístupnit hru fanouškům a recenzentům a usnadnit tak samotnou kampaň. Kompletní verze hry obsahuje tři části (6 map a 12 hráčských sad).

Více informací naleznete na stránkách scharz.com. Tato stránka slouží jako brána na další stránky - sociální sítě, discord apod. Na adrese boardgamegeek.com/boardgame/287893/scharz najdete také doplňkové materiály (podklady pro tisk dalších jazykových vydání). Můžete zde diskutovat nebo zanechat zpětnou vazbu.

Pokud se vám hra líbí a chcete ji podpořit, širše prosím informace o její existenci (hodnocení, recenze, videa atd.).

info@scharz.com